

Organisation der Kurse am Jugendtag

	Zeit	Teilnehmer
Kurs 1	8.30 bis 10.00 Uhr	4. bis 6. Klässler/innen
Kurs 2	10.15 bis 11.45 Uhr	4. bis 6. Klässler/innen
Kurs 3	13.30 bis 15.00 Uhr	4. bis 6. Klässler/innen
Kurs 4	15.15 bis 16.45 Uhr	7. bis 9. Klässler/innen

Kurse:

Begrüssung und Einteilung		5 min
Aktivposten 1:	Flugsimulator und Labyrinth Ziel am Flugsimulator: Landung auf der Piste Ziel am Labyrinth: Kugel ins Ziel balancieren	20 min
Aktivposten 2	Flugmodell zusammenbauen, Instruktionen zum Austrimmen, einfliegen Flugwettbewerb mit Flipchart, beste Längen notieren, Zusatzaufgaben: Modell mit Filzstiften gestalten, Papierflieger falten, Kurzvideo	20 min
Aktivposten 3	ev. Juniorpilot, Führung durch Halle, Erklären des Indoorwettbewerbs, Indoorflugzeug zeigen und erklären, verschiedene Flugmodelle, Fernsteuerung, Steuerung eines Flugzeuges	20 min
Aktivposten 4	Physikalische Versuche zum Luftdruck, Auftrieb, Aerodynamik, Zusatzaufgaben: Puzzle von Flugzeugen, Memory mit Flugzeugen, Kurzvideo, Papierflieger falten,	20 min
Verabschiedung und Geschenk		5 min